

# 3ON3 TÄNAVAKORVPALLI REEGLID 2011

[www.tanavakorvpall.ee](http://www.tanavakorvpall.ee)

[Rahvusvahelised saalikorvpallireeglid](#) kehtivad punktides, mis ei ole 3on3 reeglitega täpsustatud. Ausa mängu põhimõtted on tänavakorvpalli üldiseks aluseks.

## 1. VÄLJAK

1.1 3on3 tänavakorvpalli mängitakse ühe korvi all.

1.2 Väljak on märgistatud piirjoontega nii otsalt, külgedelt kui tagant. Väljakule on märgistatud nii vabaviske (5,80m) kui ka 2-punkti joon (6,75m kaugusele korvist).

## 2. VÕISTKONNAD

2.1 Võistkond koosneb kolmest (3) mängijast ning võimaluse korral ühest (1) vahetusmängijast.

## 3. MÄNGU KOHTUNIKUD

3.1 Mängu juhib vähemalt üks (1) kohtunik.

## 4. MÄNGU ALUSTAMINE

4.1 Võistkondade soojendus toimub üheaegselt enne mängu.

4.2 Mängu alustav võistkond loositakse.

## 5. PUNKTID

5.1 Iga 2-punkti joone seest visatud vise on ühe (1) punkti vääriline

5.2 Iga 2-punkti joone tagant visatud vise on kahe (2) punkti vääriline

5.3 Iga vabavise on ühe (1) punkti vääriline

## 6. MÄNGU AEG / VÕITJA VÕISTKOND

6.1 Mängitakse 10 minutit jooksvat aega, v.a. viimane (1) minut, kui kell peatub vabavise ja „surnud palli“ puhul. Aeg läheb taas käima peale pallivahetuse lõpemist (palli jõudmist vastasvõistkonna kätte).

6.2 Mängu võidab võistkond, kes juhib mänguaja lõppedes või kes saavutab varem kakskümmend üks (21) punkti.

6.3 Kui mänguseis on mänguaja lõppedes viigiline, mängitakse lisa-aeg. Lisa-aega alustab võistkond, kes normaalaega alustas kaitsepositsioonilt. Mängu võidab lisaajal esimesena kaks (2) punkti visanud võistkond.

## 7. VIGADE LIMIIT

7.1 Vigade arvestus on võistkonnapõhine. Võistkonnal on õigus vabaviskele kui vastasvõistkonnal on nelja (4) vea limiit täis (alates viiendast (5) veast).

7.2 Viskel sooritatud vea puhul on võistkonnal õigus ühele (1) vabaviskele, juhul kui vise toimus 2-punkti joone tagant on võistkonnal õigus kahele (2) vabaviskele.

7.3 Peale tabavat vabaviset jätkub mäng 2-punkti joone tagant.

7.4 Peale möödaläinud vabaviset selgub palli valdaja lauavõitluse abil.

## 8. KUUTEIST-SEKUNDI REEGL

8.1 Rünnakuaeg on kuusteist (16) sekundit. Juhul kui väljak ei ole varustatud kellaga, on

kohtuniku / ajavõtja kohustus lugeda rünnaku viimast viite (5) sekundit. Kui ründav võistkond ei jõua viskele läheb palli valdamise õigus vastasvõistkonnale.

## **9. MÄNGU KÄIK**

9.1 Peale igat tabavat viset või viimast vabaviset:

- kaitsemängija jätkab mängu korvi alt (mitte otsaaudist) palli toimetamisega 2-punkti joone taha,
- ründava võistkonna mängija palli tahtlik puutumine peale tabavat viset loetakse tehniliseks veaks.

9.2 Peale igat möödaläinud viset või viimast vabaviset:

- kui ründav võistkond saab palli võib mängu jätkata ilma palli 2-punkti joone taha toimetamata,
- kui kaitstes olnud võistkond saab palli, on võistkonnal kohustus pall enne järgmist rünnakut toimetada 2-punkti joone taha.

9.3 Vaheltlöike puhul tuleb pall rünnaku alustuseks toimetada 2-punkti joone taha.

9.4 „Surnud palli“ või viimase tabava vabaviske puhul toimub palli valdamise vahetus kaitse- ning ründemängija vahel 2-punkti joone juures. Kaitsemängija ei tohi ületada 2 punkti joont enne kui ründemängija pole palli saanud.

9.5 Kaitstes olnud võistkonnal on õigus „pooleks pallile“.

## **10. VAHETUS**

10.1 Võistkonnal on õigus vahetusele juhul kui „pall on surnud“

## **11. TIME-OUT**

11.1 Võistkonnal on õigus ühele (1) 30-sekundilisele time-outile.

## 3on3 EESTI MEISTRIVÕISTLUSTE REEGLITE TÄIENDUSED

### 1. VÄLJAK

1.1 Halbade ilmastikutingimuste puhul võivad väljaku jooned puududa.

### 2. VÕISTKONNAD

2.1 Noortesarjades on võistkondade arvestus mängijate sünniaastate põhine, mängitakse kõige vanema mängija võistlussarja järgi.

2.2 Mängijad peavad võistlustel kaasas kandma pildiga isikut tõendavat dokumenti, dokumendi puudumisel on korraldajatel õigus võistkonna tulemused tühistada.

2.3 Viimase hooaja Eesti korvpalli meistriliiga ning Eesti esiliiga nimekirjas olnud mängijatel ei ole lubatud osaleda Harrastajate ja MIX sarjas. Reegel ei kehti Eesti Naiste Meistriliiga ja noortesarjade mängijatele.

2.4 MIX sarja võistkonnas võib olla kuni 2 meessoost liiget ning vähemalt üks platsilolev mängija peab olema naissoost.

2.5 Harrastajate sari on mõeldud korvpalli tavaharrastajatele. Harrastajad võivad osaleda ka Eliit või MIX sarja võistkondades.

2.6 Üks mängija võib etapil osaleda kuni kahes võistlussarjas.

### 3. MÄNGU KOHTUNIKUD

3.1 Mängu kohtunik peab omama Eesti Korvpalliliidu poolt väljastatud kehtivat litsentsi.

### 4. PUNKTID

4.1 MIX sarja naisliikme poolt visatud punktid on +1 väärtusega.

4.2 MIX sarjas on naismängijal vea korral õigus 2-le vabaviskele.

### 5. MÄNGU KÄIK

5.1 3-sekundi määrust ei fikseerita.

### 6. AUTASUSTAMINE

6.1 Autastustatakse kolme (3) parimat võistkonda

12.5 Kui ühes võistlusklassis on kolm (3) võistkonda, siis autasustatakse kahte (2) paremat. Kui ühes võistlusklassis on kaks (2) võistkonda, siis autasustatakse ainult võitjat.

### 7. MUUD TÄPSUSTUSED

7.1 Juhul, kui kumbki võistkond ei soovi mängu võita, määratakse mõlemale võistkonnale tehniline kaotus - võistkondadele kirjutatakse turniiritabelise 0 punkti seisuga 0:0.

7.2 Mängida ei tohi alkoholi ega narkootiliste ainete joobes.

7.3 Kõik muud küsimused otsustab võistluste peakohtunik. Peakohtuniku otsus on lõplik ja edasikaebamisele ei kuulu.